

REGULAMENTO OFICIAL

LYNX PADEL CUP – BUSINESS BAIRRADA

Artigo 1.º

Organização

A **LYNX PADEL CUP – BUSINESS BAIRRADA** é uma competição social organizada pela LYNX, em parceria com os clubes aderentes, destinada a promover o padel, o networking empresarial, o espírito de equipa e a prática desportiva entre empresas.

A organização reserva-se o direito de interpretar e decidir sobre todas as situações omissas neste regulamento.

Artigo 2.º

Objetivo da Competição

A LYNX PADEL CUP – BUSINESS pretende proporcionar uma competição saudável entre empresas, promovendo:

- Espírito de equipa;
 - Networking empresarial;
 - Fair Play;
 - Convívio entre participantes;
 - Promoção da prática desportiva.
-

Artigo 3.º

Inscrições

1. O valor da inscrição é de **25,00 € por jogador**.
2. As inscrições deverão ser efetuadas preferencialmente através do contacto André Fernandes tlm. 932.362.068 ou na plataforma: **<https://app.lynxsportpadel.com/>**

3. A responsabilidade da inscrição de todos os jogadores de cada equipa é da empresa que inscreve a mesma.
 4. Cada jogador apenas poderá representar uma empresa durante toda a competição.
 5. Cada empresa deverá inscrever um mínimo de **uma dupla**.
 6. Não é obrigatório que os jogadores sejam colaboradores da empresa que representam.
 7. A organização reserva-se o direito de validar todas as inscrições.
-

Artigo 4.º

Escalões

A competição será disputada nos seguintes escalões:

- M3
- M4
- M5
- MF3
- MF4
- MF5
- MX

Caso algum escalão não reúna o número mínimo de inscrições, a organização poderá proceder à sua fusão ou alteração.

Artigo 5.º

Capitão da Equipa

Cada empresa deverá nomear um Capitão de Equipa/Empresa.

Compete ao Capitão:

- Representar oficialmente a empresa;
- Coordenar o agendamento dos encontros;
- Comunicar com a organização;

- Garantir o cumprimento do regulamento.

Toda a comunicação oficial será efetuada entre a organização e o Capitão de Equipa.

Artigo 6.º

Welcome Pack

Cada participante receberá um Welcome Pack composto pelos brindes definidos pela organização.

Artigo 7.º

Formato da Competição Social

A competição será disputada de acordo com o formato oficial da **LYNX PADEL CUP**, constante do Anexo I.

Caso o número de equipas inscritas não permita a aplicação do formato inicialmente previsto, a organização reserva-se o direito de adaptar o modelo competitivo.

Artigo 8.º

Agendamento dos Jogos

1. Os encontros serão disputados ao longo de sete semanas.
2. Está previsto, preferencialmente, um jogo por semana.
3. As equipas deverão acordar entre si:
 - Data;
 - Hora;
 - Clube onde será realizado o encontro
 - A equipa que figura em primeiro lugar na descrição do encontro é a responsável por marcar campo e lugar, ou seja, joga em casa.
4. Recomenda-se que os encontros sejam realizados em clubes próximos da área de residência ou localização das empresas.

5. Todos os jogos deverão ser realizados dentro do prazo definido para cada jornada.
-

Artigo 9.º

Reagendamento

O reagendamento de encontros apenas será permitido mediante acordo entre ambas as equipas e comunicação à organização antes do término da jornada.

Artigo 10.º

Formato dos Jogos

Todos os encontros serão disputados:

- À melhor de três partidas;
 - Tie-break nas duas primeiras partidas (6-6);
 - Terceira partida através de Super Tie-break (10 pontos);
 - Aplicação do sistema Golden Point em todos os jogos.
-

Artigo 11.º

Pontuação da Liga

Cada vitória atribui:

3 Pontos

Derrota:

0 Pontos

Em caso de igualdade pontual, serão aplicados os seguintes critérios:

1. Confronto direto;
 2. Diferença entre partidas ganhas e perdidas;
 3. Diferença entre jogos ganhos e perdidos;
 4. Sorteio.
-

Artigo 12.º

Falta de Comparência

1. Existe uma tolerância máxima de 15 minutos após a hora marcada.
2. Ultrapassado esse período, será atribuída derrota por falta de comparência.
3. O resultado registado será:

6-0 | 6-0

Artigo 13.º

Substituição de Jogadores

A substituição de jogadores apenas poderá ocorrer mediante autorização prévia da organização.

O novo jogador deverá cumprir os requisitos do escalão correspondente.

Artigo 14.º

Comunicação dos Resultados

Após o encontro, o resultado deverá ser comunicado à organização de preferencialmente por WhatsApp de a forma a poder introduzir na plataforma LYNX no prazo máximo de 24 horas.

Artigo 15.º

Fair Play

Todos os participantes comprometem-se a:

- Respeitar adversários;
- Respeitar árbitros e organização;
- Respeitar os clubes;
- Utilizar linguagem adequada;

- Zelar pelo bom ambiente competitivo.

Qualquer comportamento antidesportivo poderá originar advertência ou exclusão da competição.

Artigo 16.º

Custos dos Jogos

Salvo indicação em contrário da organização, o custo do aluguer do campo será suportado pelas equipas participantes, sendo dividido em partes iguais entre ambas.

Artigo 17.º

Publicação de Conteúdos

Ao participar na competição, os jogadores autorizam tacitamente a utilização de fotografias e vídeos captados durante os encontros para fins promocionais da LYNX PADEL CUP – BUSINESS.

Artigo 18.º

Casos Omissos

Todos os casos omissos serão resolvidos pela organização, cuja decisão será considerada final.

Anexo I

Formato Oficial LYNX PADEL CUP

